



# Cyborgs

La inclusión de sensores, robótica y multimedia en las artes performativas será cada vez más común. Una vez acabada la novedad, empezarán a aparecer propuestas realmente interesantes en los que el uso de estos elementos tecnológicos no estarán simplemente porque queda bonito, sino asociados a la historia, transformando así artes como el teatro, la danza, etc.